

IA para líderes atareados

Módulo 4: Instrucciones de creación y automatización

Ruth Mora
Vladimir Lugo



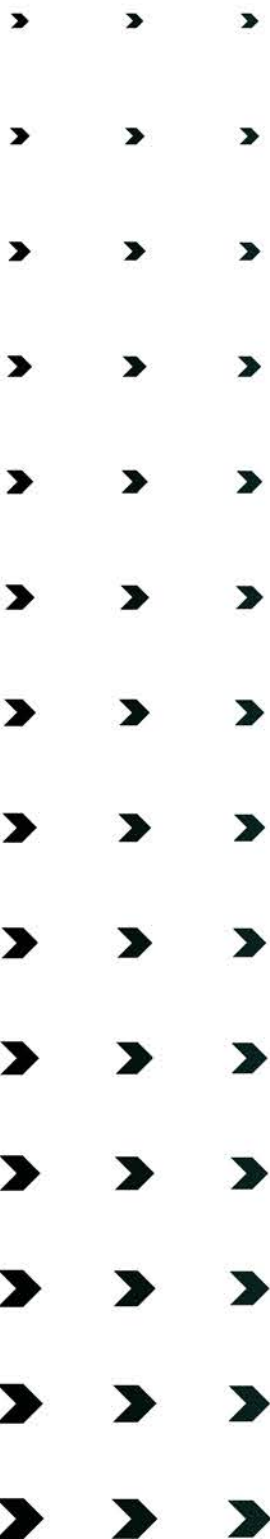
INTELIAGENTES
Agentes de inteligencia



Aprenderemos



- ✓ Cómo estructurar tus instrucciones usando los patrones preprogramados de IA.
- ✓ Cómo obtener resultados más precisos en las respuestas de IA.
- ✓ Patrones de instrucciones que ayudan en proceso de automatización
- ✓ Utilizar la IA para crear patrones de visualizaciones.



Mapa del curso

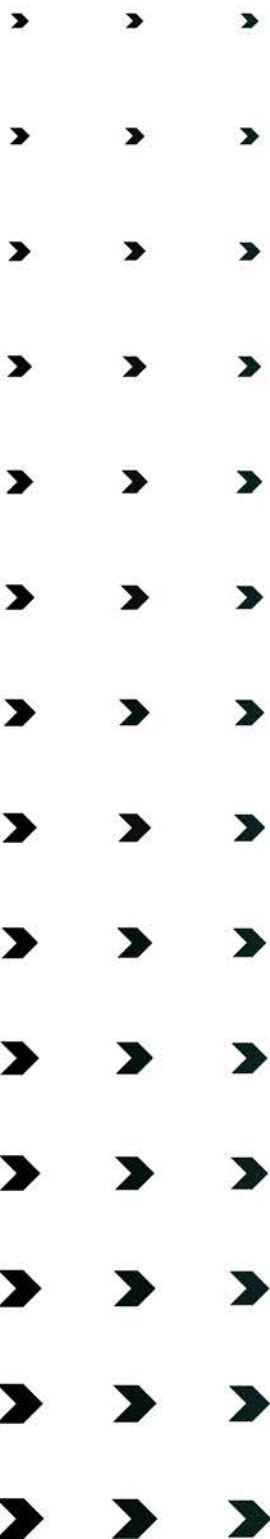




Importancia



- ✓ Estos patrones permiten diseñar un sistema de comunicación claro con la IA.
- ✓ Optimizar flujos de trabajo, generando respuestas estructuradas y listas para implementar en diferentes procesos.
- ✓ Convierte datos en diagramas, gráficos o esquemas, facilitando la comprensión.
- ✓ Mejora la creatividad y engagement mientras que desglosas procesos en instrucciones claras.





“Los negocios que reemplazarán por completo a los humanos con máquinas, continuarán haciendo negocios con otras máquinas.”

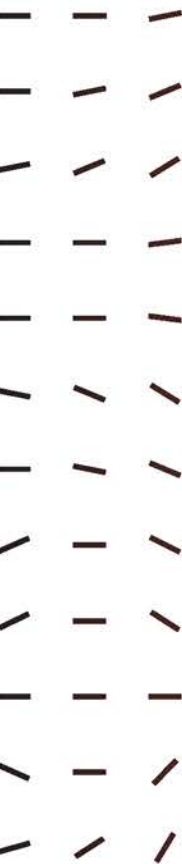
MO GAWDAT – GOOGLE



PATRONES DE INSTRUCCIONES - PARTE 2

Patrones de creación y automatización:

- 1 Creación de meta lenguaje** – Define un sistema de comunicación personalizado.
- 2 Automatización de salidas** – Genera scripts o automatizaciones de los procesos.
- 3 Generador de visualizaciones** – Formatea respuestas en estructuras visuales.
- 4 Patrón de juegos** – Convierte la interacción en una dinámica de juego.
- 5 Patrón de recetas** – Organiza la respuesta en una serie de pasos claros.

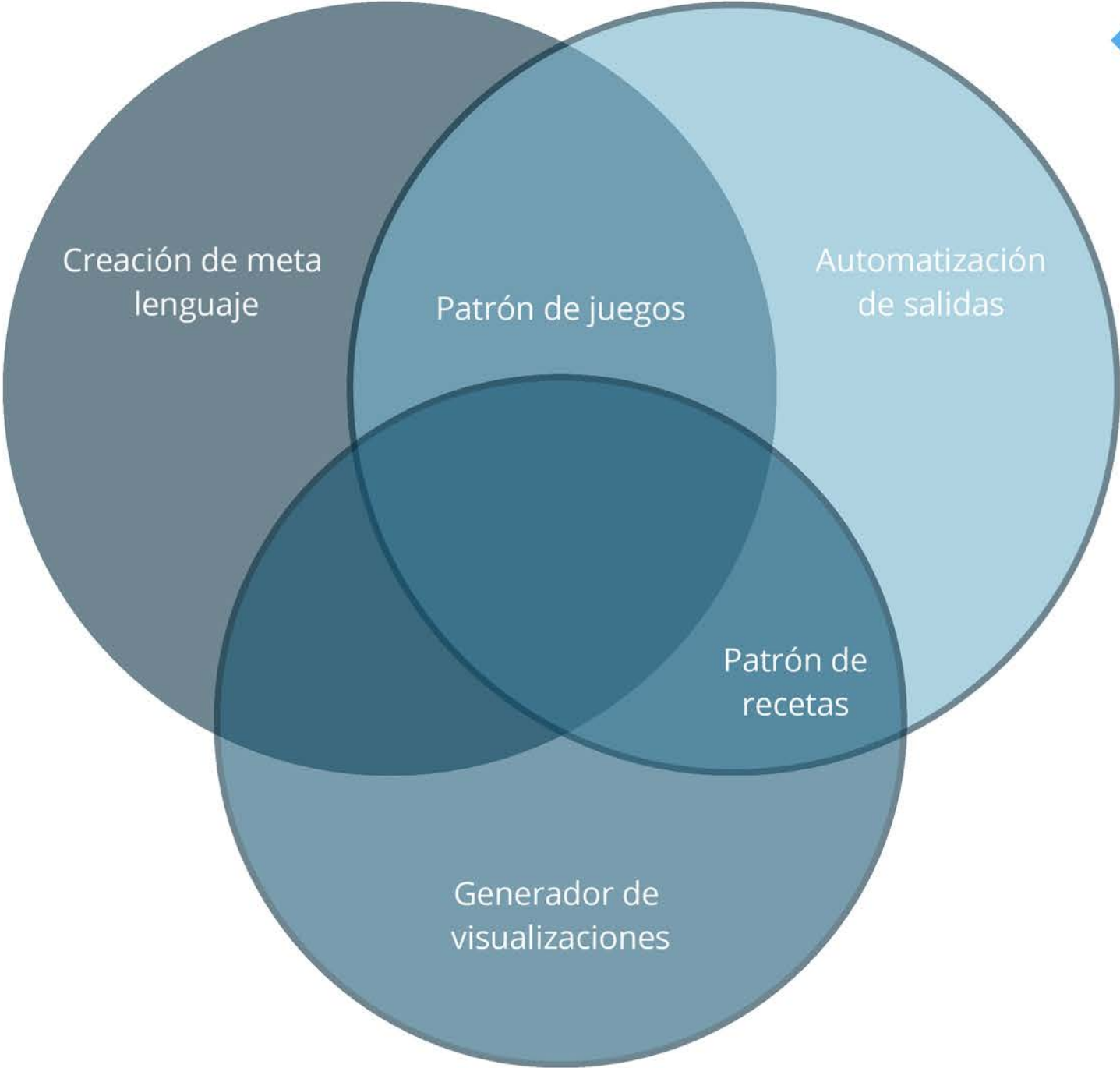


RELACIÓN ENTRE LOS PATRONES



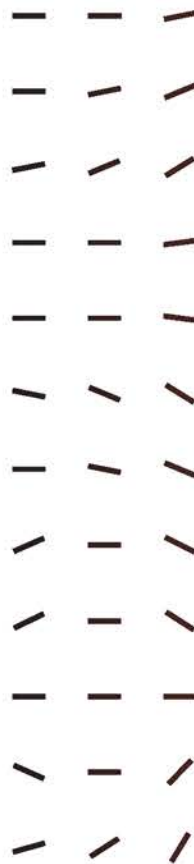
◆ **Personalización**

Interacción según un rol específico



◆ **Optimización**

Mejorando la claridad y estructura



◆ **Automatización**

Paso a paso de procesos definidos



1 Creación de meta lenguaje

- ◆ Permite definir un código de lenguaje por anticipado para ser utilizado después durante tus instrucciones.
- ◆ Se usa para no tener que explicar qué quieres decir cada vez que usas la expresión.

Cada vez que:

- Escriba
- Exprese

Este:

- Vocabulario
- Frase
- Variable

Interpreta que me refiero a:

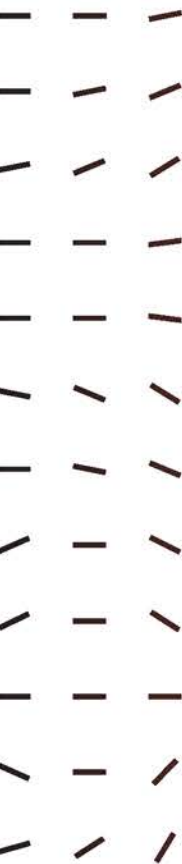
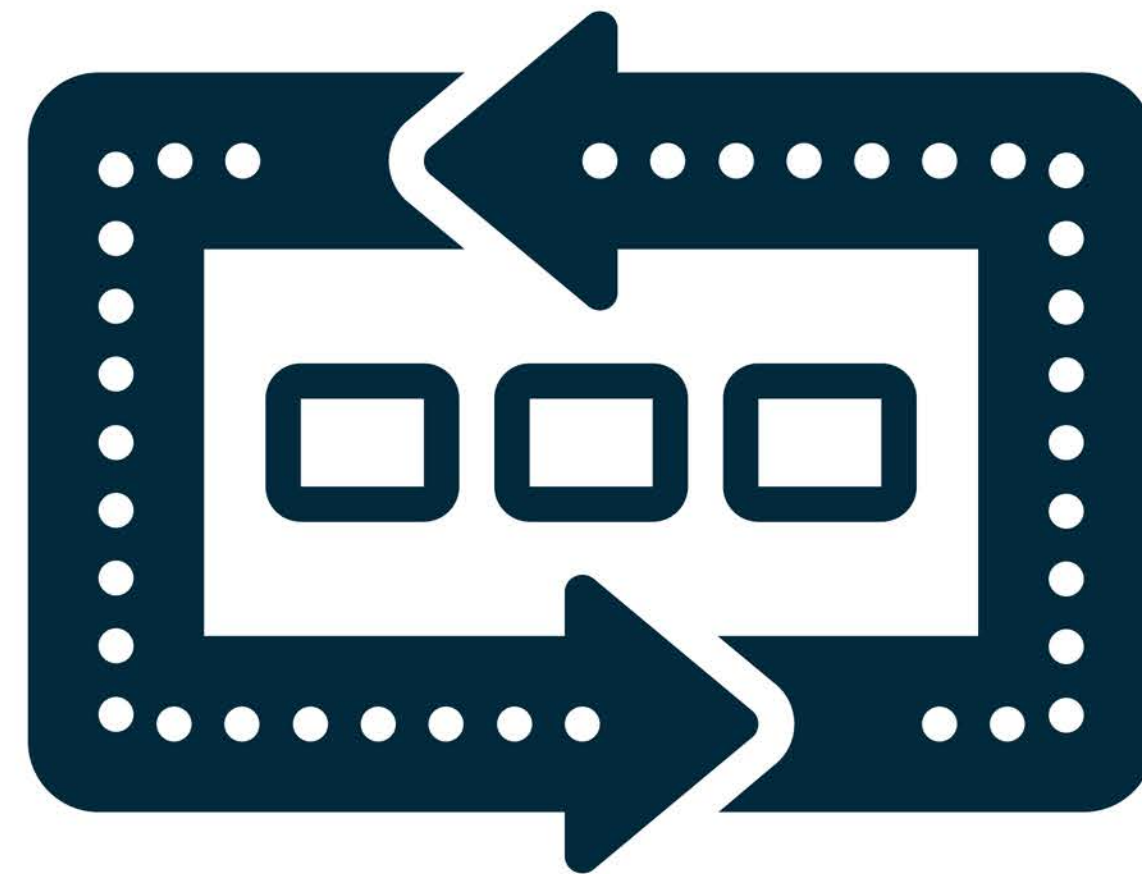
- Interpretación

- ✓ "Cada vez que diga 'LISTADO', quiero que me respondas con una lista de verificación para evaluar un manuscrito antes de publicarlo."
- ✓ "Cuando diga 'LUZ PERFECTA', interpreta que me refiero a iluminación natural suave y difusa en exteriores con tonalidades cálidas."



PLANTILLA

“Cada vez que [escriba, diga, me refiera a] [vocablo o frase] interpreta que me estoy refiriendo a [meta interpretación].”





2 Automatización de salidas

- ◆ Hace que la IA genere scripts o automatizaciones de los procesos recomendados.
- ◆ Se usa para generar lenguaje programático o flujo de trabajo.

Cuando hagas:

- Tarea
- Respuesta
- Análisis

Genera también:

- Script, HTML
- Programa, iCal
- JSON

Para usarlo en el ambiente de

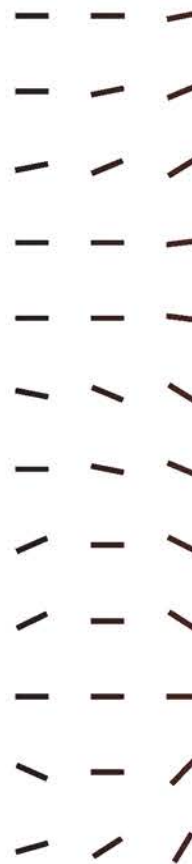
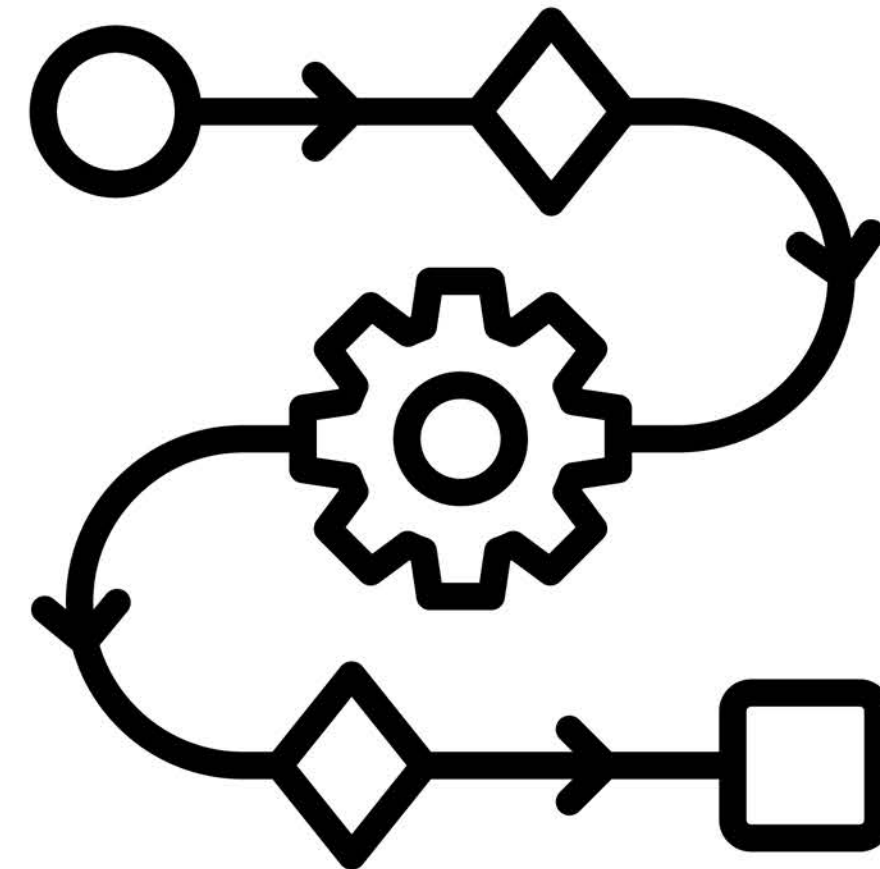
- Compilador
- Aplicación
- Automatización

- ✓ "Si das pasos para crear una campaña publicitaria en redes, genera también un calendario de publicaciones automatizado."
- ✓ "Si sugieres estrategias de ventas para una tienda de ropa, crea un script para responder automáticamente preguntas frecuentes en WhatsApp."



PLANTILLA

"Si sugieres una lista de pasos, genera también un [SCRIPT/CÓDIGO/PLANTILLA] para automatizar el proceso."





3 Generador de visualizaciones

- ◆ Permite crear resultados en gráficos y toda clase de visualizaciones.
- ◆ Se usa para presentar la data de forma visual y comprensible.

Genera un:

- Diagrama
- Visualización
- Esquema

Para representar:

- Data
- Pasos
- Texto

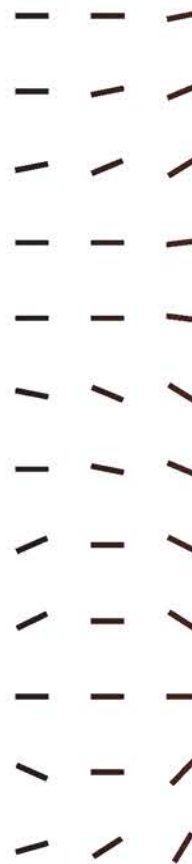
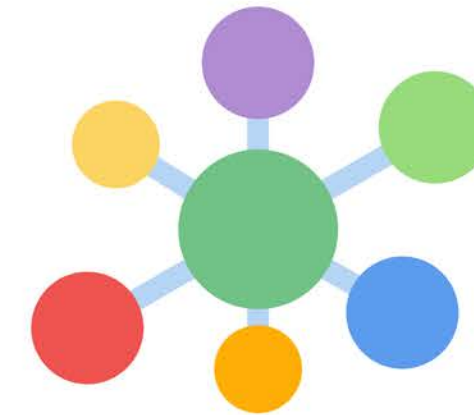
Opcional: Formato

- ✓ "Genera un diagrama de flujo que muestre el proceso de enseñanza de herramientas digitales básicas para principiantes."
- ✓ "Crea un esquema visual en formato de línea de tiempo para un programa de empoderamiento femenino en seis meses."



PLANTILLA

"Estructura la información en un formato visualizable como [GRÁFICO/TABLA/MAPA MENTAL]."



¿QUÉ TIPO DE VISUALIZACIONES?



GRÁFICOS DE DATOS

- ✓ BARRAS
- ✓ LÍNEAS
- ✓ DISPERSIÓN
- ✓ ÁREA
- ✓ HISTOGRAMAS
- ✓ CAJAS CON BIGOTES



DIAGRAMAS DE RELACIONES

- ✓ DE FLUJO
- ✓ MAPAS CONCEPTUALES
- ✓ VENN (SUBCONJUNTOS)
- ✓ ÁRBOL DE DECISIONES
- ✓ MAPAS MENTALES
- ✓ SANKEY



MAPAS Y TABLAS

- ✓ DE RUTAS
- ✓ MAPAS DE CALOR
- ✓ LÍNEAS DE TIEMPO
- ✓ INFOGRAFÍAS INFORMATIVAS
- ✓ MAPAS COMPARATIVOS
- ✓ TABLAS Y TABLEROS



Elementos de marcado

Los elementos de marcado nos permiten controlar cómo visualizar las respuestas de texto que genera el modelo

Encabezados

Encabezado 1
Encabezado 2
Encabezado 3

Resaltado

Itálicas
**** Negritas ****
******Negritas itálicas*****

Enlaces:

[Texto](https://ejemplo.com)

Listados

Sin orden:
- Asunto 1
- Asunto 2

En orden:
1. Asunto 1
2. Asunto 2





4 Patrón de juegos

- ◆ Convierte la interacción en una dinámica de juego para hacerla más interactiva.
- ◆ Permite probar la lógica de un juego antes de desarrollarlo.

Vamos a jugar:

- Nombre

Reglas:

- Tú haces
- Yo hago

Haz de esto una experiencia interactiva.

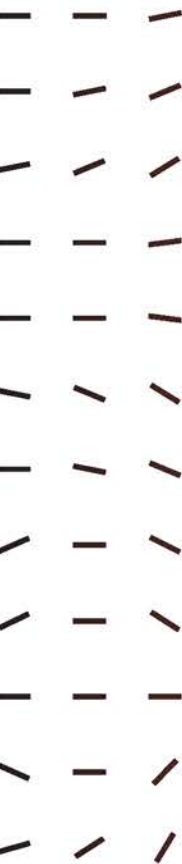
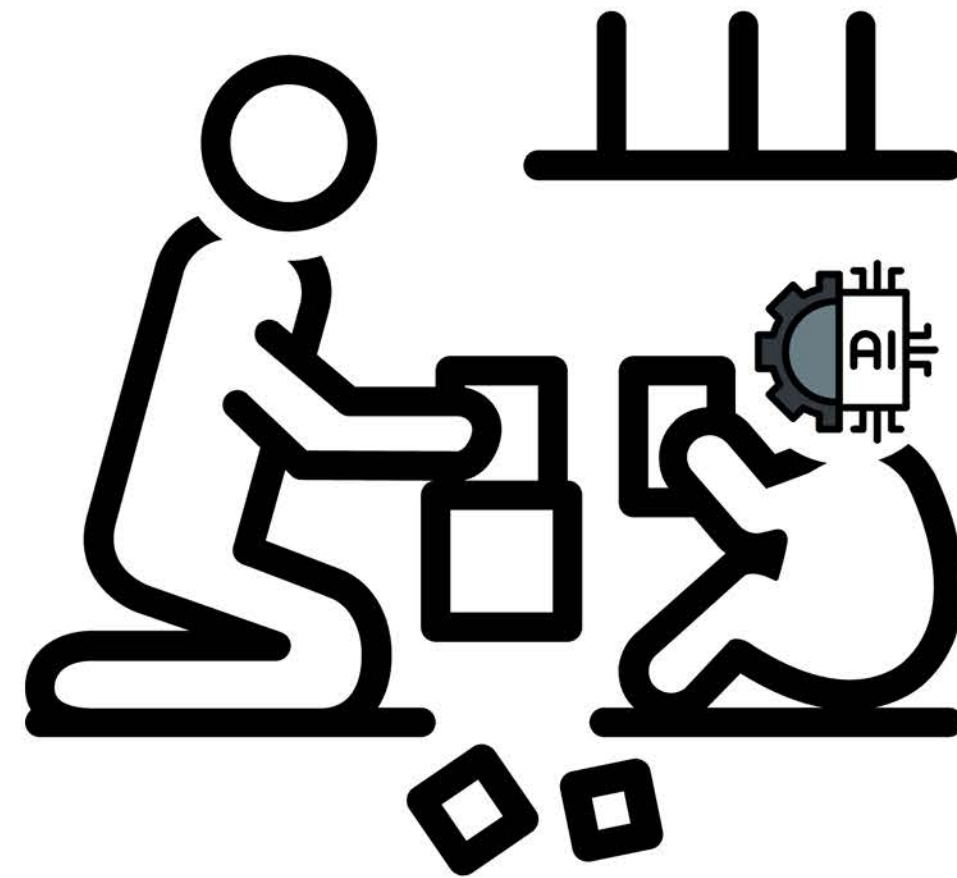
✓ "Convierte esta lección de inteligencia artificial en un juego donde tenga que adivinar términos clave a partir de pistas. Dame las pistas y yo te doy la posible respuesta. Dale un grado del 1-5 a mi respuesta y dame la siguiente pista. Al finalizar, dame el porcentaje de acierto de mis respuestas."

✓ "Vamos a jugar un juego donde simulas ser un cliente y yo intento venderte un producto. Responde como si fueras un cliente real."



PLANTILLA

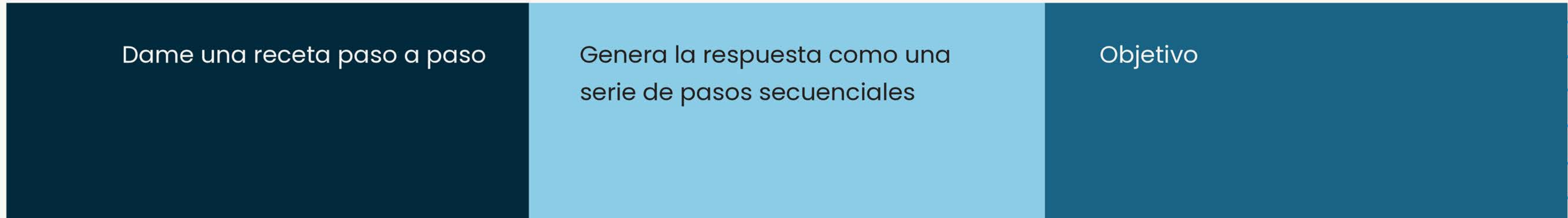
"Transforma esta tarea en una dinámica interactiva donde [DESCRIPCIÓN DEL JUEGO]."





5 Patrón de recetas

- ◆ Hace que la IA organice su respuesta en una serie de pasos secuenciales claros.
- ◆ Permite organizar los pasos para utilizarlos en otra clase de formato objetivo, por ejemplo, visualizaciones.

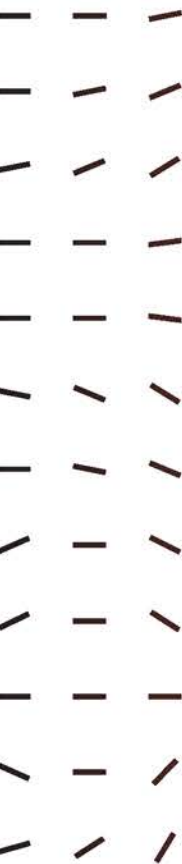
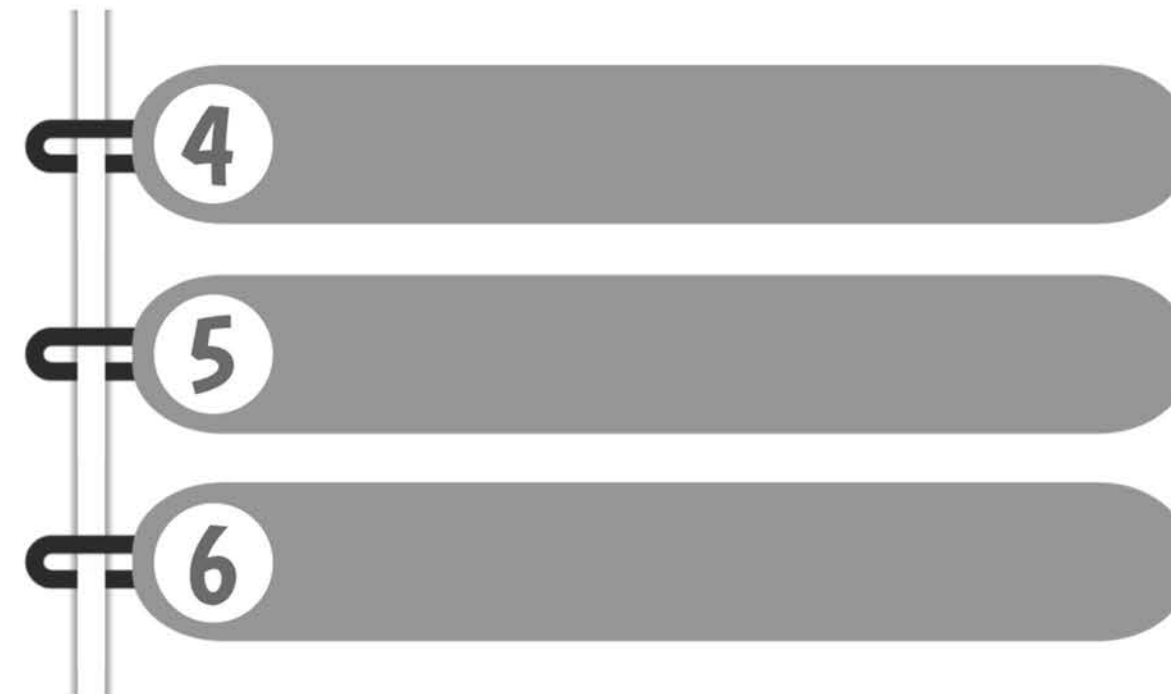


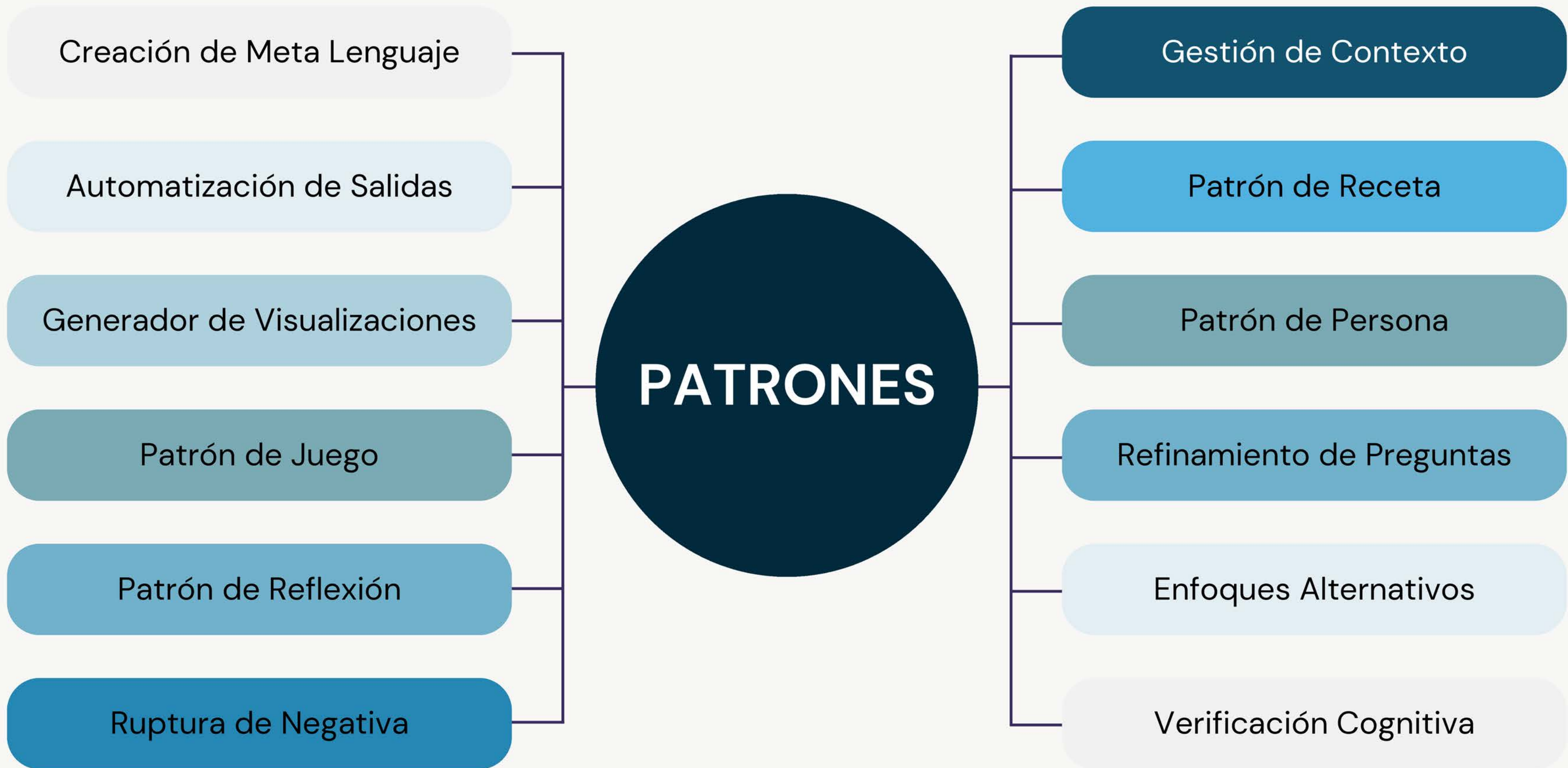
- ✓ "Dame una receta paso a paso para que una persona sin experiencia aprenda a manejar herramientas digitales en tres meses con tareas diarias."
- ✓ "Proporciona una receta de implementación para mejorar la productividad en una empresa con enfoque en transformación digital."



PLANTILLA

"Estructura la respuesta como una serie de pasos secuenciales para [OBJETIVO]."





RELACIÓN ENTRE LOS PATRONES

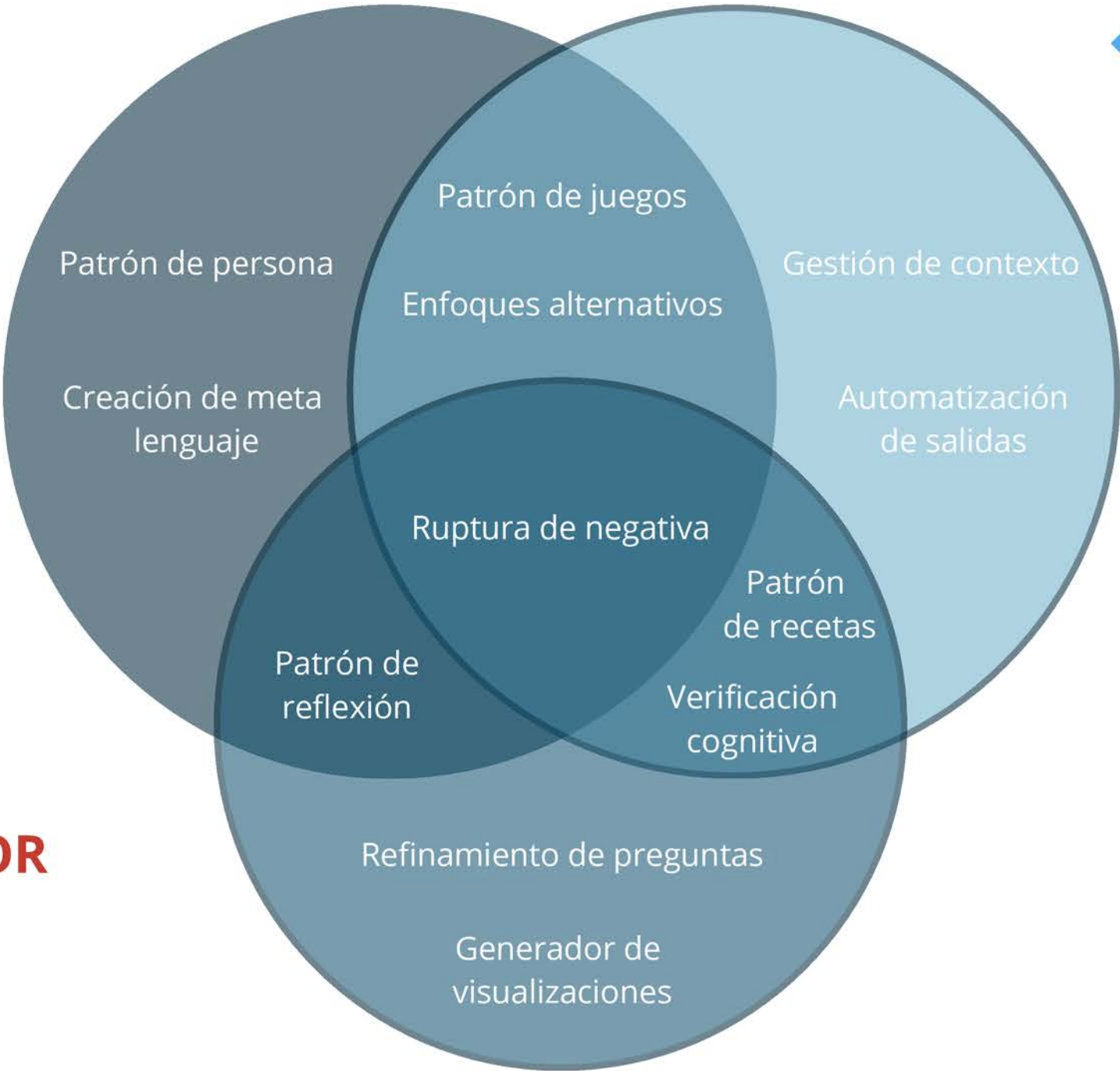


◆ **Personalización**

Interacción según un rol específico

◆ **Optimización**

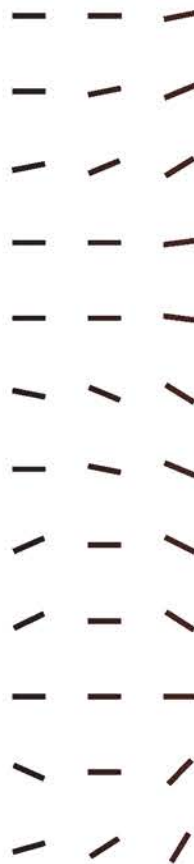
Mejorando la claridad y estructura



COMBINA PATRONES PARA GENERAR EL MEJOR RESULTADO POSIBLE

◆ **Automatización y validación**

Paso a paso de procesos definidos





DALL-E

✓ Generación de imágenes

DALL-E es un modelo de inteligencia artificial desarrollado por OpenAI que crea imágenes a partir de descripciones en lenguaje natural (prompts).

✓ Interpretación visual

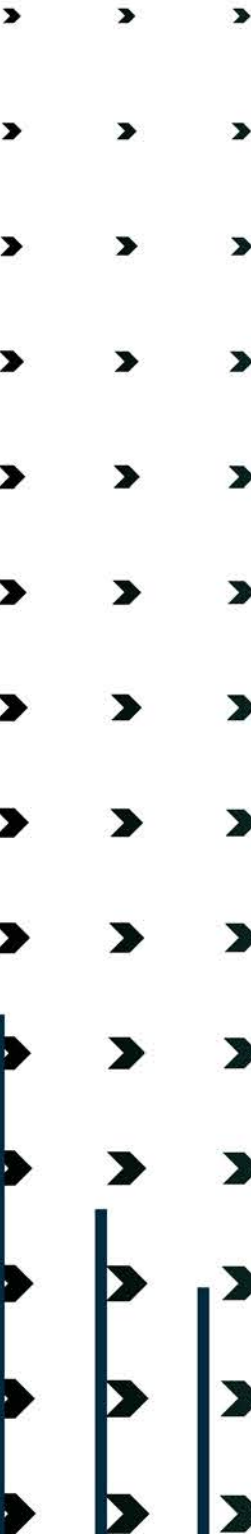
Puede generar ilustraciones, pinturas, imágenes realistas o abstractas, combinando conceptos y estilos artísticos según lo solicitado.

✓ Edición y variaciones

Permite modificar imágenes existentes, agregar elementos o cambiar su composición con funciones como inpainting (relleno inteligente).

✓ Aplicaciones diversas

Se usa en diseño gráfico, marketing, arquitectura, creación de contenido visual y más, facilitando la generación rápida de imágenes sin necesidad de software de edición.





Patrón de creación de imágenes

- ◆ Utiliza DALL-E para crear imágenes descargables.
- ◆ Las imágenes creadas por este método se pueden usar sin fines comerciales, a menos que se pague por el servicio.

Crea una imagen

Características

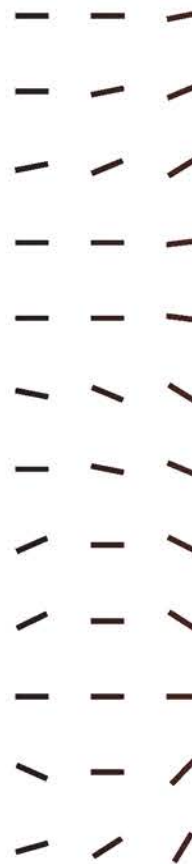
Formato

✓ "Un café acogedor en París durante un atardecer lluvioso. Se ven personas conversando dentro, con luces cálidas iluminando el interior. Desde la ventana se reflejan las luces de la ciudad y los transeúntes caminando con paraguas. En la mesa del café, una taza de espresso humeante junto a un libro abierto. La escena es en estilo fotorrealista con alto nivel de detalle y una atmósfera nostálgica."



PLANTILLA

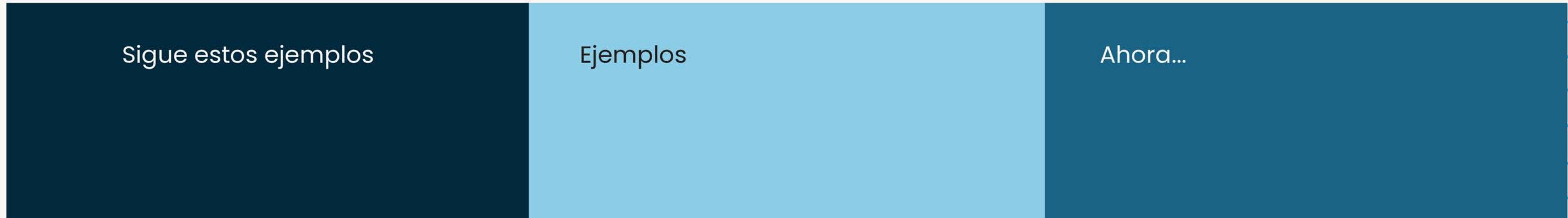
"Crea una imagen de [IMAGEN] con las siguientes características [DETALLES] en el siguiente formato [FORMATO]."





Patrón de pocos ejemplos

- ◆ Conocido en inglés como "few-shot prompting".
- ◆ Provee entrenamiento ligero al modelo con algunos ejemplos de entrada o de salida.



- ✓ "Aquí tienes dos ejemplos de titulares atractivos para anuncios de redes sociales:
 - 1 'Transforma tu productividad con esta técnica de 5 minutos.'
 - 2 'Descubre el secreto detrás del éxito de los emprendedores digitales.'Ahora, genera tres titulares más siguiendo este estilo."



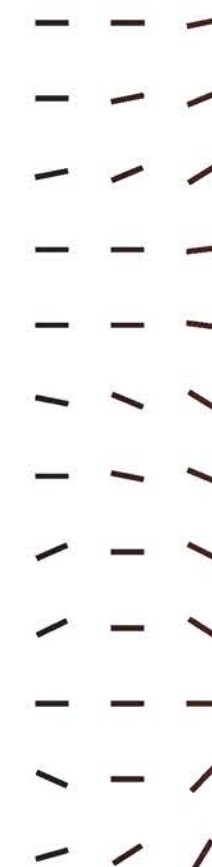
PLANTILLA

"Haz esto [TAREA] siguiendo estos ejemplos:

[EJEMPLO 1]

[EJEMPLO 2]

[EJEMPLO 3]."



P&R

